

EcoDisk

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> EcoDisk		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 19, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 EcoDisk	1
1.1 Contenu de EcoDisk.Guide	1
1.2 Changements de la 1.14/1.17	2
1.3 Présentation	2
1.4 Copyright et distribution	3
1.5 Contactez-moi	4
1.6 Installation	4
1.7 Execution d'EcoDisk	5
1.8 Introduction	5
1.9 Ecran de EcoDisk	6
1.10 Menu de EcoDisk	7
1.11 Les commandes	8
1.12 Copy	9
1.13 Link	10
1.14 Play	10
1.15 Protect	12
1.16 Read	12
1.17 Search	12
1.18 Size	13
1.19 Configuration	13
1.20 Section Devices	14
1.21 Section boutons	15
1.22 Section Players	17
1.23 Auto-Commandes	17
1.24 Exemple de fichier de configuration	18
1.25 Préférences	19
1.26 AREXX	22
1.27 PowerPacker et Reqtools	22
1.28 Kickstarts	22
1.29 Crédits	23

Chapter 1

EcoDisk

1.1 Contenu de EcoDisk.Guide

CONTENU

Documentation de EcoDisk v1.1x : Votre gestionnaire de fichiers

(c) 1993/1994 Thomas PIMMEL

Version courante : V1.17

Changements de la version 1.14/1.17

Présentation

Copyright et distribution

Contactez-moi

Installation

Execution

Introduction

L'écran de EcoDisk

Les menus

Les commandes

Le fichier de configuration

Les préférences

AREXX

PowerPacker & Regtools

KickStarts

Crédits

1.2 Changements de la 1.14/1.17

1.14

La Hotkey peut être utilisée à tout moment pour faire revenir ECODISK en avant-plan, même quand ECODISK travaille.

Les players de musique disposent d'une routine qui alloue les canaux sonores avant de jouer et signale une erreur en cas d'échec (sauf MED, qui gère lui-même l'allocation de ces canaux).

Bugg mineur corrigé (réouverture écran).

Ajout dans les fichiers de langage (Allocation des canaux sonores).

Préférences par défaut changées (mineur).

1.15/1.16

ERROR_ACTION_NOT_KNOWN (2.0) et ERROR_SEEK_ERROR (3.0) généré par PC0: lors de la lecture d'un fichier n'est plus prise en compte. Ceci permet de lire une disquette PC avec un filtre.

1.17

Bug mineur corrigé.

Ré-écriture d'une partie des players.

1.3 Présentation

PRESENTATION

ECODISK est un gestionnaire de fichiers. Il permet d'effectuer des opérations et manipulations diverses de fichiers entièrement à la souris et plus rapidement que sous Workbench ou Shell.

Copie, destruction, changement de nom ou d'attributs, linkage etc...

Visualisation d'un fichier et recherche d'une chaîne de caractère.

Ecoute d'un module (de divers formats)

Il possède 19 commandes internes.

ECODISK permet également d'appeler des programmes extérieurs qui se chargeront d'autres tâches (visualisation de dessins ou d'animations, édition de fichiers etc...) de façon transparente.

ECODISK est entièrement personnalisable (langage, couleurs, format

d'écran etc...). Les gadgets et les commandes peuvent être redéfinis, déplacés, supprimés etc...

ECODISK peut-être appelé à tout moment sur une simple combinaison de touches. Il peut également être mis en sommeil et ne prendra que 40ko de mémoire environ.

ECODISK est entièrement écrit en assembleur, il est court, rapide, et exploite votre KickStart 2.0 ou 3.0, ainsi que la library ReqTools ((c) Nico François). Il est compatible avec tous les Amiga qui ont un KickStart 2.0 ou supérieur. Son système exclusif de localisation ne demande pas le kickstart 2.1, et permet une personnalisation de ses textes et menus.

Voir

Commandes
,
Configuration
,
Préférences

1.4 Copyright et distribution

COPYRIGHT ET DISTRIBUTION

ECODISK est copyright Thomas PIMMEL (voir
Contactez-moi
)

SHAREWARE

Ce programme est SHAREWARE. Si vous l'utilisez vous devez verser une contribution minimum de 15 \$US, 20 DM ou 60 FF à son auteur. Cette obligation ne saurait concerner les chômeurs, les étudiants fauchés et toutes les personnes sans ressource. Pour ces derniers, envoyez-moi une carte postale ou une cannette de bière en attendant des jours meilleurs.

DISTRIBUTION

ECODISK est librement distribuable, sous réserve :

* qu'il soit diffusé dans son intégralité

Liste des fichiers:

EcoLng (dir)	
English.lng	English.lng.info
Français.lng	Français.lng.info
LISEZMOI	LISEZMOI.info
Players (dir)	
Source (dir)	
Comment_faire_un_player.text	ecoplayer.ems.asm

EMSRaw
ProTracker

MED
SoundMon

EcoDisk
EcoDisk.config.info
EcoDisk.frn.guide.index
EcoDisk.info
LISEZMOI

EcoDisk.config
EcoDisk.frn.guide
EcoDisk.frn.guide.info
EcoLng.info
LISEZMOI.info

* que le prix de la disquette ne dépasse pas 20 FF environ.

AUTRES PROGRAMMES

ECODISK fonctionne avec la library ReqTools et PowerPacker
(optionnel) (c) Nico François

ECODISK est fourni avec l'excellent ViewTech (c)Thomas Krehbiel

Ces programmes ne font pas partie de ECODISK mais leur diffusion
conjointe est chaudement recommandée (obligatoire dans le cas de
la ReqTools)

AVERTISSEMENT.

Vous utilisez ce programme à vos risques et périls. Je ne pourrai
en aucun cas être tenu pour responsable de tout dommage, direct ou indirect,
résultant de l'utilisation d'EcoDisk.

La reqtools.library ne fait pas partie d'EcoDisk et est sous
copyright de Nico François.

1.5 Contactez-moi

Contactez-moi :

Thomas PIMMEL
21 rue du Repos
68350 BRUNSTATT
FRANCE

Au téléphone (le soir)

89.06.05.25

1.6 Installation

INSTALLATION

Pour installer EcoDisk, copier son répertoire sur votre

disque dur.

Si vous ne possédez pas reqtools.library (V38 ou >) ou powerpacker.library copiez ces deux bibliothèques dans votre répertoire LIBS:

De préférence installez EcoDisk avec le script fourni avec EcoDisk.

1.7 Execution d'EcoDisk

EXECUTION D'ECODISK

Sous WorkBench :

Cliquez sur l'icône d'EcoDisk

Sous Cli :

```
CD <répertoire d'EcoDisk>
RUN EcoDisk
```

PARAMETRES

Sous WorkBench :

Vous pouvez changer les types d'outils en précisant

NPUB (n'affiche pas le
A propos de à l'ouverture de l'écran)

HIDE (Démarré en mode "Cacher")

Sous Cli :

La syntaxe de EcoDisk est la suivante (EcoDisk ?)

```
CONFIG/K,NPUB/S,HIDE/S
```

NPUB et HIDE idem à Workbench

CONFIG <configuration> permet d'exécuter avec une autre configuration que celle précisée dans les préférences.

Exemple :

```
run EcoDisk config ram:pipo.config hide npub
```

1.8 Introduction

Pourquoi ECODISK

Le ECO de EcoDisk signifie "Economique".

ECODISK n'est pas seul dans son genre. Inutile de préciser qu'aucun ne me convenait. Entre les "monstres" et les programmes bogués ou anciens, je ne trouvais pas mon bonheur. Je voulais un programme court, modulable, que je puisse exécuter dans ma startup-sequence et que je puisse invoquer à tout moment.

Certaines fonctionnalités de EcoDisk sont particulièrement soignées. Citons son "viewer" de fichiers texte qui inclut une recherche de chaîne (pratique pour les docs), la possibilité de lancer une application en 100% multitâche depuis EcoDisk, son player de module (inspiré dans son principe de Deliplayer (c) Delirium Softdesign).

Voir

Contactez-moi
,
Copyright et distribution
.

1.9 Ecran de EcoDisk

L'ECRAN DE ECODISK

Au centre de l'écran se situe un panneau de gadgets, qui permet d'exécuter des commandes. Ces commandes sont des commandes EcoDisk ou extérieures, indifféremment.

voir

Commandes

A droite et à gauche, un espace est réservé pour la liste de fichiers et de répertoires. Une liste peut être source ou destination d'une commande.

voir

Préférences

En haut de cet espace un gadget de chaîne permet de saisir le chemin de la liste que vous voulez afficher (par ex: DH0:LIBS). Notez que ce n'est pas la seule voie pour y entrer un chemin.

En haut de la fenêtre, vous trouverez des renseignements sur le nom du volume qui contient ces fichiers, le nombre d'octets disponibles sur le volume, la taille totale des fichiers sélectionnés, le nombre de fichiers sélectionnés sur le nombre de fichiers affichés. Vous sélectionnez un fichier en cliquant sur son nom avec la souris.

voir Dessin IFF <EcoDisk.pic>

Si vous déplacez la souris sur la barre de titre de l'écran

vous avez accès à un menu.

En cliquant avec le bouton droit au-dessus d'une liste, une liste redéfinissable de répertoires apparaît, où vous pouvez choisir un répertoire à lire. Un clic du bouton gauche permet de choisir un de ces répertoires, avec le bouton droit vous annulez l'opération.

voir

Configuration

En cliquant une première fois dans une liste cette dernière devient la source, l'autre devient destination.

N'hésitez pas à pressez la touche <HELP>!

1.10 Menu de EcoDisk

LE MENU DE ECODISK

En déplaçant votre souris sur le titre de la fenêtre, vous avez accès au menu.

Voici la liste des points de menu et leur fonction.

PROJET

Cacher Met EcoDisk en mode "sommeil". Eco referme son écran, libère ses buffers, et attend la combinaison "L-Amiga E" (par défaut) pour réapparaître.
Quitter permet de quitter EcoDisk
A propos de... affiche nom et coordonnées de l'auteur

COMMANDES

Formater permet le formatage d'une disquette sous divers modes.
Info module affiche le nom du module joué et du player utilisé.

PREFS

C'est le menu des préférences (voir
Préférences
)

OUTILS

Ce menu est à votre disposition pour rajouter vos propres commandes (voir
Configuration
)

1.11 Les commandes

LES COMMANDES

Principes généraux

Lorsqu'une commande est récursive, et que vous avez sélectionné un répertoire, EcoDisk vous demande de rentrer un filtre (ex : copy, delete...)

4 syntaxes sont possibles :

```
chaîne    seuls les fichiers dont les noms sont
          <chaîne> seront traités
*         concerne tous les fichiers (vous pouvez
          aussi presser le gadget "Ne pas filtrer")
*chaîne   précisez un suffixe de fichier

chaîne*   précisez un préfixe de fichier.
```

Lorsqu'une commande demande deux arguments il s'agit en règle générale des fichiers/répertoires sélectionnés de la source, et du chemin de la destination.

Une commande est interrompue par la touche <ESC>.

Les commandes internes à EcoDisk

Il y en a 19, résumé rapide.

ALL Sélectionne le contenu de la fenêtre source.

CLEAR Désélectionne "" "" "" .

COMMENT Permet de commenter un fichier ou un répertoire (non-récursif).

COPY Copie récursive des fichiers et répertoires de la source vers la destination.

voir

```
Copy
DELETE Effacement récursif des fichiers.
```

DESELECT Dé-sélectionne les fichiers de la fenêtre source selon un filtre.

DEVICE Choix du chemin pour la fenêtre source dans une boîte de requête parmi les périphériques et assignations de votre système.

LINK Permet la création d'un lien DOS sur un fichier (sur un même volume!)

voir
 Link
 MAKEDIR Permet la création d'un nouveau répertoire.

MOVE Déplace récursivement (copie + effacement)
 un répertoire ou un fichier (pas de filtre).

PARENT Lecture du répertoire parent, ou affichage de la
 liste des répertoires si vous êtes à la racine.

PLAY Permet de jouer un module.

voir
 Play
 PROTECT Applique un masque d'attributs sur un fichier.

voir
 Protect
 READ Visualisation d'un fichier Texte ou Binaire.

voir
 Read
 RENAME Renommer un fichier ou un répertoire.

ROOT Lecture du répertoire racine.

SEARCH Recherche récursive d'un fichier dans une
 arborescence.

voir
 Search
 SELECT Sélectionne les fichiers de la fenêtre source
 selon un filtre.

SIZE Recherche la taille du contenu d'un répertoire.

voir
 Size

1.12 Copy

COPY

"Copy" copie un fichier de la source vers la destination.
Le fichier cloné dispose de tous les attributs (au sens large)
du fichier source (commentaire, attributs, date etc...)
avec les restrictions suivantes :

Le flags A peut être écrasé si vous le désirez
(voir

 Préférences
)

Si la destination existe déjà, ce sont les attributs de la

destination qui seront pris en compte (SP-RWED)

Si le source n'a pas de commentaire c'est le commentaire de la destination qui sera pris.

La vitesse de la copie est en fonction du nombre de buffers alloués par "copy".

(voir

Préférences

)

Une copie peut être interrompue par la touche <ESC>, dans la mesure où elle teste les entrées au clavier après avoir écrit ses buffers. Par exemple si vous avez spécifié 10 buffers pour la copie, l'action prendra fin après l'écriture de 1024x10 octets.

1.13 Link

LINK

"Link" permet de créer un lien sur un fichier. Les données du fichier ne seront présents qu'une fois sur le disque, mais vous disposerez de deux "pointeurs" sur ces données.

Les deux "pointeurs" peuvent avoir un nom différent, mais leurs attributs (date et commentaire) sont identiques.

Un lien "propre" ne peut se faire que sur un même volume physique.

Un lien peut servir par exemple à réunir toutes les docs dans un même répertoire, tout en les laissant aussi avec le programme original et sans une trop grande perte de place sur la disquette.

Le nombre de liens sur un fichier n'est pas limité (à ma connaissance).

1.14 Play

PLAY

"Play" permet de jouer des modules type ProTracker.

"Play" dresse une liste de tous les fichiers que vous avez sélectionné. Il commence à jouer le premier. Vous pouvez alors continuer à travailler sous EcoDisk.

Pour passer au suivant pressez la touche "N" ou "]"

Pour revenir au précédent pressez la touche "P" ou "["

Pour interrompre pressez "<ESC>" ou "*".

Sous "READ" les touches "<ESC>" "N" et "P" sont occupées par la recherche de chaînes, utilisez "[] *".

"Play" utilise des players externes écrits spécialement pour elle. Pensez à préciser leur chemin d'accès dans le fichier de configuration.

Ces players sont pour l'instant au nombre de 4 :

MED, ProTracker, EMS, Sound-Monitor.

Je n'ai en effet que 4 types de modules différents!

Si vous voulez un player de module spécifique envoyez-moi :

Une musique (chouette si possible) de ce player pour les tests (précisez si cette musique est diffusable ou non).

Eventuellement :

Le nom du player permettant de la jouer

La source ASM du player

Si la zique est bien vous avez 99.99% de chance d'être satisfait rapidement.

Protracker / Noisetracker

Les deux clones de Soundtracker sont les plus réputés malgré leurs buggs chroniques, avec une prédominance pour Protracker à l'heure actuelle.

Les puristes exigent (salut Rolling!) une routine spécifique pour l'un ou l'autre. Perso, je m'en fout, ma routine Protracker lit parfaitement mes modules Noise...

Delirium Softdesign

Pour les routines de MED et SoundMon j'ai utilisé les "playroutines" de DeliTracker, car je ne dispose pas des sources adéquates. Je ai bien sûr gardé que la partie qui n'était pas écrite par les auteurs de Deliplayer. J'en ai profité pour faire le ménage, de façon à ce que ça tourne sous 68040.

VBL/CIA

Je n'ai pas de module Protracker qui utilisent le CIA de façon convaincante. Je n'ai donc pas fait de player pour...

"Make it yourself"

Si vous avez écrit un player spécifique (whoua!) faites-le moi parvenir avec un module (pour test), il sera diffusé avec EcoDisk. N'oubliez pas d'y mettre vos coordonnées.

(voir le document "EDiskPlayer.doc")

1.15 Protect

PROTECT

"Protect" Permet de modifier les attributs d'un fichier (récursif).

Protect affiche une fenêtre où vous pouvez choisir quels attributs doivent être changés.

Il y a 14 gadgets (2 par attribut, S P A R W E D)

Vous pouvez ajouter un attribut à un fichier (+)
ou en enlever un (-)

Pressez la touche <HELP> pour connaître le détail des touches.

Exemple :

+ S _ _ _ _ _

- _ _ _ _ W E D

Ajoute le flag S à tous les fichiers et enlève les flags W E et D.
P A et R ne sont pas touchés.

1.16 Read

READ

"Read" affiche les textes et les binaires (sous forme hexa)
dans votre écran EcoDisk.

En mode texte vous pouvez rechercher une chaîne en pressant
la touche "S" ou "F" puis aller d'une occurrence à l'autre
avec N et P. Pressez <HELP> pour avoir le détail des touches.

Si vous avez la powerpacker.library dans votre répertoire
libs: "Read" décompresse le fichier avant de l'afficher
(si le fichier est compressé).

1.17 Search

SEARCH

"Search" permet la recherche d'un fichier d'après un filtre.
Lorsque EcoDisk trouve un fichier y correspondant vous pouvez :

Arrêter : Eco vous place dans le répertoire et sélectionne tous les fichiers correspondant au filtre.

Passer : continuer la recherche

Abandonner : arrêt de la recherche

1.18 Size

SIZE

"Size" calcule la taille du contenu d'un répertoire (récursif)

Il existe deux modes d'affichage de la taille :

- Taille réelle (prise sur le disque)
- Taille affichée (taille des données)

La taille réelle d'un fichier de 124 octets est par exemple 1024 octets (sur disque ou disquette).

Attention, la taille réelle ne comprend pas l'éventuelle création d'un cache (DIRCACHE).

voir

Préférences

1.19 Configuration

LE FICHER DE CONFIGURATION

Le fichier de configuration permet de :

Préciser quels répertoires doivent être affichés si on actionne le bouton droit.

voir

Section Devices

Mais aussi de :

Créer, déplacer ou modifier un gadget de commande.

Créer, déplacer ou modifier un point du menu OUTILS

Créer ou modifier une touche d'appel de gadget.

voir

Section Boutons
Mais encore de :

Préciser quels players de module doivent être chargés et de quel(s) répertoire(s).

voir

Section Players
Et enfin de :

Définir des auto-commandes se déclenchant par double-click sur un fichier.

voir

Section Auto-commandes

Un fichier de configuration est un fichier texte que vous pouvez éditer sous ED (par exemple). Il peut se situer n'importe où sur le disque. L'extension .config est conseillée. EcoDisk exige la présence d'un fichier de configuration. Le fichier par défaut se nomme EcoDisk.config.

Il comprend diverses sections dont l'entête commence par un #

IMPORTANT!

La chaîne #ENDC termine obligatoirement un fichier de configuration.

voir

Fichier d'exemple

1.20 Section Devices

SECTION DEVICES (#DEVS)

Cette section précise les répertoires qui doivent s'afficher lorsque vous appuyez sur le bouton droit.

Exemple : (vaut mieux qu'un long discours)

```
#DEVS
DF0:
DF1:
DH0:
RAD:
WBench:
Empty:
LIBS:Classes
DH0:DESSIN/SYNTHESE/PERSO

/* si c'est la fin du fichier : */

#ENDC
```

1.21 Section boutons

SECTION BOUTONS (#BUTS)

A la suite de l'entête #BUTS vous précisez quels boutons doivent apparaître.

Si la place manque pour afficher les boutons, EcoDisk crée un menu à la place.

Le signe & (seul sur une ligne) force EcoDisk à continuer l'installation dans le menu.

Le signe _ permet de définir une touche d'appel (gadget uniquement) en combinaison avec Amiga-Droit.

Une ligne vide laisse un espace entre deux gadgets ou un BARLABEL dans le menu.

La largeur pour un Bouton est au maximum de 7 caractères

La largeur de l'intitulé du menu n'est pas limitée.

EcoDisk accepte les " " (quotes).

Syntaxe d'une ligne :

Intitulé commande [arguments]

une commande interne N'A PAS d'argument (@ désigne une commande interne)

Exemple :

```
#BUTS
Move @Move
Delete @delete
View Viewtek >NIL: %rf
&
Edit ed > >NIL: %sf
Run %sf %as"Argument"

/*Si fin de fichier*/

#ENDC
```

Les commandes disponibles sont décrites dans le chapitre sur les

commandes

.

Dans votre ligne de commande vous récupérez les arguments d'EcoDisk en plaçant des symboles sous forme %cc :

%as["Chaîne de caractère"] (Ask String)

%as est remplacé par une chaîne rentrée par l'utilisateur à l'aide d'un gadget de requête. "Chaîne de caractère" est le titre de la fenêtre de requête.

%sm (Source Multiple)

%sm est remplacé par le nom des fichiers et répertoires sélectionnés. Le fichier appelé doit accepter les arguments multiples.

%sf (Source File)

%sf est remplacé par la dernière sélection (fichier uniquement)

%sd (Source Drawer)

Identique à %sf mais pour un répertoire

%sp (Source Path)

%sp est remplacé par le chemin des fichiers sources

%dp (Destination Path)

%dp est remplacé par le chemin de la destination

%ac (Auto-Command)

%ac est remplacé par le nom du fichier double-cliqué dans le cas d'une auto-commande (à utiliser seulement dans ce cas) voir

Auto-Commandes

.

%rf (Collect Files Recursively)

%rf est un mode plus évolué d'appel. Le programme appelé avec %rf se comporte comme une instruction interne, il est appelé pour chaque fichier trouvé. Dans ce cas également la commande appelée sera inscrite dans le fichier/fenêtre de sortie, et EcoDisk attendra que vous pressiez return avant de refermer la sortie (sortie interactive uniquement).

En plus de ces signes %cc vous pouvez trouver :

Le signe > tout seul indique que la fenêtre du WorkBench doit être passée au premier plan lors de l'exécution de cette commande. Dans le cas d'une commande passée avec

%rf EcoDisk revient tout seul au premier plan.

Le signe > suit d'une sortie Amiga-OS (NIL:, PRT: ,CON: etc..) permet de rediriger la sortie d'un programme.

Notez que par défaut la sortie est celle que vous avez précisé dans les préférences.

1.22 Section Players

SECTION PLAYERS (#PLAY)

Vous placez les players que EcoDisk doit charger en mémoire lorsqu'une commande PLAY est lancée.

Exemple

```
#PLAY
dhl:music/players/EMS
dhl:music/players/SoundMon
dhl:music/players/MED
dhl:music/players/Protracker
```

!Les players ne doivent pas être compressés!
!Ne mettez dans cette section que des players EcoDisk!

1.23 Auto-Commandes

SECTION AUTO-COMMANDES (#AUTO)

Lorsque vous double-cliquez sur un nom de fichier, EcoDisk va vérifier dans la section #AUTO s'il doit exécuter une fonction particulière. Exemple, lorsque EcoDisk rencontre un dessin JPEG il vous l'affiche (grâce à ViewTek par exemple).

Syntaxe de la ligne :

"Chaîne de reconnaissance" Commande

Exemple :

```
#AUTO
FORM????ILBM ViewTek/VT >nil: %ac
mod.* @PLAY
$000003F3$ > %ac
```

La chaîne de reconnaissance permet d'analyser les premiers octets du fichier.

Les "commandes" sont identiques à celles de la section #BUTS, mais il est à noter que seul @PLAY et @READ peuvent être appelés en Auto-commande.

Les spécifications %rf, %sm, %sf et %sd sont sans objet, même si elles sont actives.

Le nom du fichier double-cliqué se trouve dans %ac.

La "Chaîne de reconnaissance" peut comporter également :

- des ? qui remplacent un octet inconnu (un caractère)
- des chiffres hexadécimaux entourés des symboles \$

Si une chaîne de reconnaissance comporte une *, alors l'analyse ne se fera plus sur le contenu du fichier mais sur son nom (suffixe ou préfixe).

Par défaut EcoDisk utilise la fonction "READ".

1.24 Exemple de fichier de configuration

EXEMPLE DE FICHER DE CONFIGURATION

```
#DEVS
DH0:
DH1:
DH2:
DF0:
DF1:
RAM:
RAD:
S:
A:
B:
C:
LIBS:
DH0:UTIL
DH1:UTIL
DH1:ASM/AUTODOC
DH1:MUSIC/PROTRACKER/MODULES
INCLUDE:

#BUTS
R_oot @Root
De_vice @Device
_Parent @Parent

_All @All
Cl_ear @Clear
Se_lect @Select
DSelect @Deselect

_Copy @Copy
```

```

_Rename @Rename
Move @Move
_Delete @Delete
Ma_keDir @Makedir
Link @Link

Co_mment @Comment
Pro_tect @Protect

_Size @Size
Searc_h @Search

Read @Read
Play @Play
Edit c:ed > >nil: %rf
&
ViewGIF dhl:Image/divers/ZGIF020 >nil: %rf
ViewAll dhl:image/viewtek/vt >nil: %rf
Run > %sf

"LHarc Add" lharc > -r a %as"Chemin et nom de l'archive" %sm
"LHarc Auto-Extract" lharc > x %rf %sp
"LHarc Manu-Extract" lharc > x %rf %as"Chemin"

"Chercher chaîne" search >ram:searchresult %rf %as"Chaîne à rechercher"
Guides >nil: > multiview %sm

#PLAY
Players:ProTracker
Players:SoundMon
Players:EMSRaw
Players:MED

#AUTO
$000003F3$ > %ac
FORM????ILBM dhl:image/viewtek/vt %ac
??????JFIF dhl:image/viewtek/vt %ac
GIF dhl:image/divers/zgif020 >nil: %ac
FORM????ANIM dhl:image/viewtek/vt %ac
mod.* @Play
sm.* @Play
MMD0 @Play
$0125$ @Play
*.lha lharc > l %ac
*.lzh lharc > l %ac
#ENDC

```

1.25 Préférences

PREFERENCES

Toutes les préférences sont accessibles dans le menu PREFS de EcoDisk.

Les préférences sont sauveées dans ENVARC: et ENV: sous le

nom EcoDisk.prefs.

Langage Choix du fichier de texte de langue (.lng)
 Par défaut EcoLng/english.lng

Configuration Choix d'une nouvelle configuration
 Par défaut EcoDisk.config

Ecran Choix du mode d'affichage
 Par défaut Haute-résolution

Palette Changement de la palette (4 couleurs)

Police Choix de la taille de la police
 (en principe 8 et 9 en ROM et 11 sur disque)
 Par défaut 8

Sortie par défaut Sortie par défaut des commandes externes
 Par défaut CON:///EcoDisk

Format de ligne Format de la ligne d'affichage des fichiers
 S A D C N (Taille, Attributs, Date, Commentaire
 Nom). Le nom figure déjà obligatoirement en
 première position, mais vous pouvez le remettre
 ainsi que les autres attributs, ou au contraire
 ne pas les mettre.
 Par défaut S A D C.

Buffers Pour la copie d'un fichier EcoDisk alloue
 dynamiquement une zone de mémoire pour la copie.
 Une valeur de 160 buffers (un buffer fait 1024
 octets) est une valeur optimale, mais luxueuse.
 30 ou 40 donne des résultats suffisants.
 Par défaut 50.

Touche d'appel Vous pouvez faire revenir l'écran d'EcoDisk
 à tout moment en première position par pression
 de Amiga-Gauche et d'une autre touche définie
 ici.
 Cette touche permet également d'appeler EcoDisk
 lorsqu'il est en sommeil (Cacher).
 Par défaut "E".

Volume players Le volume d'une musique jouée.
 Par défaut 64.

Drapeaux :

Avertir pour Delete Requête lors d'un effacement

Avertir pour Link Requête lors de la création
 d'un lien

Défilement Défiler sur le fichier lors d'une commande

Taille réelle Voir

Size

Rappel erreurs DOS Les erreurs DOS :

ERROR_DISK_NOT_VALIDATED
ERROR_DISK_WRITE_PROTECTED
ERROR_DEVICE_NOT_MOUNTED
ERROR_DISK_FULL
ERROR_NOT_A_DOS_DISK
ERROR_NO_DISK

Affichent une boîte de requête.
En principe il est inutile que EcoDisk
vous les signale de nouveau. Ce flag
permet de le faire quand-même.

Charger players EcoDisk ne charge les players que
lorsqu'il en a besoin. Avec ce flag
il les charge en début de session.

Suppr. attribut Demande à EcoDisk de retirer le flag
Archive sur la copie d'un fichier.
Sauf cas exceptionnel ce flag doit
être sélectionné si vous l'utilisez
pour gérer des Backups.

Avertir si cacher EcoDisk vous rappelle la touche servant
à le faire revenir au premier plan
lors de l'appel de la commande "Cacher".

Tri

Alphabétique Trie les fichiers par ordre
alphabétique

Par Taille Trie les fichiers par taille puis
par ordre alphabétique

Par Date Trie les fichiers par date puis
par ordre alphabétique

Date (format de la date)

MM-JJ-AA Mois/jours/année

JJ-MM-AA Jours/mois/année

Sauver Sauver les prefs dans ENV: et ENVARC:

Utiliser Sauver les prefs dans ENV:

Recharger Recharger les prefs de ENV:

1.26 AREXX

AREXX

EcoDisk dispose d'un port AREXX nommé "EDiskIOPort"

EcoDisk connaît 3 commandes : QUIT, SHOW, HIDE.

QUIT : Quitter EcoDisk

SHOW : Mettre l'écran d'EcoDisk au premier plan
ou annuler "Cacher"

HIDE : Cacher EcoDisk

Vous pouvez naturellement invoquer ces commandes sous M2I
ou CallIO.

1.27 PowerPacker et Reqtools

POWERPACKER ET REQTOOLS

EcoDisk a besoin de la reqtools.library
et utilise la powerpacker.library

Ces libraries sont (c) Nico François.

La reqtools est une extraordinaire library qui permet
de simplifier la tâche du programmeur :

Les boîtes de requêtes, les requêtes de chaîne,
de fichier, d'écran et de palette sont signés
reqtools.library!

La powerpacker.library permet de charger des fichiers
compressés avec powerpacker et de les lire.

Ainsi vous pouvez compresser :

Les fichiers de config
Les langages
Les préférences

Mais pas les players!

La powerpacker est également utilisée par "READ".

1.28 Kickstarts

KICKSTART

Sous Kickstart 3.0 (version 39 et >), EcoDisk utilise les menus "NEWLOOK".

Les gadgets de défilement verticaux sont dotés de flèches.

EcoDisk gère bien entendu les nouveaux moniteurs de l'ECS et AGA.

Moniteurs 1960 : EcoDisk s'ouvre en OVERSCAN_TEXT, pensez à centrer votre écran!

1.29 Crédits

CREDITS

D'abord je me remercie d'avoir passé tant de temps à écrire cette doc parce que c'est vraiment très pénible (un dimanche de repos qui saute).

Conception, programmation
et textes français Thomas PIMMEL

Traduction anglaise Jean-Marc Boursot

Tests et suggestions Jean-Marc Boursot et
 Brice Allenbrand

Bar officiel de
Ringard' Production Le Klapperstei

(Une Old, une Brune et une Bière de Noël!)

Avec toute mon admiration un merci à

Nico François (Reqtools)
Thomas Krehbiel (Viewtek)

Une attention spéciale à

Mon revendeur Amiga (il se reconnaîtra)
Nenbourg (coucou!)

Pub

Jouez à Impérial, le meilleur T'ai-pei jamais écrit.

Thomas.

PS : Non Zarbi, EcoDisk n'est pas une marque de machine à laver...

...EcoDisk est encore une Ringard' Production...
